



CAMPEONATO DE INVIERNO MATCH-PLAY **MEAZTEGI GOLF**

- Lugar:** Campo de golf de Meaztegi
- Fecha Inicio:** 1^ª Ronda. Del 22 de Enero al 12 de Febrero
- Modalidad:** Match-Play Hándicap a 18 hoyos por ronda
Normas: RFEG
- Barras:** Caballeros-Amarillas
Damas-Rojas
- Inscripciones:** Recepción del Campo de Golf de Meaztegi
Cierre Inscripciones: Día 20 Enero a las 14:00 horas
Limite de jugadores: 64 mejores hcps /categoría
Derechos de Inscripción: 15 Euros la 1^ª ronda y el green-fee normal las restantes
- Categorías:**
- | | |
|--------------------------|----------------|
| 1 ^ª Categoría | Hasta Hcp 12,4 |
| 2 ^ª Categoría | De 12,5 a 24,4 |
| 3 ^ª Categoría | De 24,5 a 36,4 |
- Trofeos:**
- Campeón y Subcampeón de cada categoría
 - Sorteo de regalos entre todos los participantes asistentes a la comida del Domingo 10 de Abril sobre las 13:30
- Comité de la Prueba:** Un representante del club organizador, un representante de la firma patrocinadora y un representante del Comité de Competición.



REGLAMENTO DEL TORNEO

Participantes:

Podrán participar todos los jugadores abonados a Meaztegi Golf, con hándicap.

Fórmula de juego:

Este torneo se jugará a Match-Play hándicap, a 18 hoyos por ronda. Todos los inscritos formarán parte de un ránking ordenado por Hcp. El jugador con Hcp más bajo jugará contra el de Hcp más alto. El 2º jugador con Hcp más bajo jugará con el penúltimo y así sucesivamente.

Dada la fórmula de juego que precisa de un número de 2,4,16,32,64 ó 128 jugadores, en el caso de no llegar a uno de estos números los jugadores de Hcp más bajo quedarán excluidos de jugar la 1ª ronda. Por ejemplo, si el número de jugadores es de 60, los 4 jugadores con Hcp más bajo no jugarían partido alguno y pasarían a la 2ª ronda automáticamente. El jugador de Hcp más alto jugaría de este modo contra el 5º cabeza de serie. Pregunte al comité de la prueba para cualquier duda sobre este particular.

Días de Juego:

Dado que es un torneo de invierno en el que las condiciones meteorológicas son imprevisibles, se dará un amplio margen para que se jueguen los partidos. Las rondas han de disputarse entre las siguientes fechas:

1ª Ronda (32avos)	Hasta el 12 de Febrero
2ª Ronda (16avos)	Hasta el 4 de Marzo
3ª Ronda (Octavos)	Hasta el 18 de Marzo
4ª Ronda (Cuartos)	Hasta el 15 de Abril
5ª Ronda (semifinales)	Sábado 21 de Abril
Final, 3er y 4º Puesto	Domingo 22de Abril

La organización sacará el orden de los partidos el día 21 de Enero y será obligación de cada jugador el contactar con su contrincante y jugar el partido entre esas fechas, a su elección. Por favor indiquen un teléfono de contacto al inscribirse.

En caso de que uno de los contrincantes no se presente, ganará automáticamente el otro jugador. En caso de que no se celebre el partido entre cada una de las fechas, los dos jugadores quedarán eliminados.

Reparto de Puntos:

Cada jugador jugará con $\frac{3}{4}$ del hándicap de juego redondeados matemáticamente. Se dará la diferencia entera de estos dos resultantes al jugador con Hcp más alto.

Por ejemplo; el jugador A tiene un Hcp de juego de 4 y el B tiene 12; El jugador A juega con 3 ($\frac{3}{4}$ de 4) y B juega con 9 ($\frac{3}{4}$ de 12). La diferencia entre 3 y 9 es de 6. Por tanto el jugador A juega sin puntos y el B con 6. Las tarjetas las tendrá preparadas la organización para cada partido.

Desempates:

Excepto en la final, en caso de empate tras 18 hoyos, ganará el jugador que haya ganado más hoyos en los últimos 9 jugados. Si aún así perdura el empate, nos iríamos a los 12 últimos y si aún existe el empate, se contarían los 15 últimos hoyos. En última instancia ganaría el jugador de Hcp más bajo.

En caso de empate para el primer puesto, se procederá a desempatar por el sistema de "muerte súbita", para lo cual los jugadores empatados seguirán jugando hoyo por hoyo los precisos para deshacer el empate bajo la misma modalidad de Match-Play.

Nota importante: El club dispondrá de un número limitado de salidas tempranas en fines de semana y festivos reservadas para este torneo. Los jugadores interesados en dichas horas deberán reservarlas con anterioridad a la apertura normal de reservas.

En caso de no ponerse de acuerdo dos jugadores, prevalecerá el bloque de horas reservadas por el club. Por ejemplo, si un jugador propone una hora dentro del bloque reservado y el otro jugador no está de acuerdo y no se llega a una solución entre los dos, el partido deberá jugarse dentro de dicho bloque de horas.